

3.2 Store O-notation

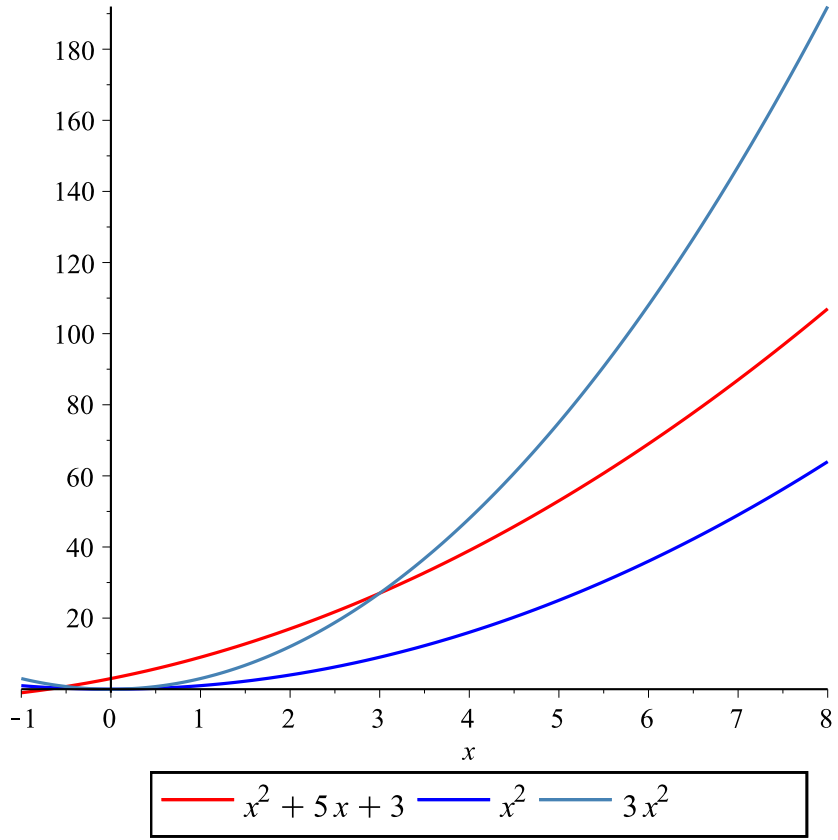
Definition.

Lad f og g være funktioner, $f, g : \mathbb{Z} \mapsto \mathbb{R}$ eller $f, g : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$.

Så siges $f(x)$ at være $O(g(x))$ hvis der findes konstanter C og k (kaldes vidner) sådan at

$$|f(x)| \leq |g(x)|, \quad \text{for alle } x > k.$$

(Vi kan godt slække kravet om at $f(x)$ og $g(x)$ er defineret for alle hele/reelle tal x . Det er nok at de er defineret for $x > k$.)



3.1: Algoritmer

Definition 1. En algoritme er en endelig følge af præcise instruktioner til at udføre en beregning eller løse et problem.

Yderligere egenskaber for en algoritme:

input, output, præcis defineret, korrekt, endelig, hver skridt kan udføres på endelig tid, generel

Algoritme=Procedure

procedure *linear search*(x :heltal, a_1, \dots, a_n : forskellige heltal)

$i := 1$

while $i \leq n$ and $x \neq a_i$

$i := i + 1$

if $i \leq n$ **then** $location := i$

else $location := 0$

return $location$

{ hvis $location = 0$ så er x ikke i listen, ellers er $a_{location} = x$ }

procedure *binary search*(x : heltal, a_1, \dots, a_n : voksende følge af heltal)

$i := 1$

$j := n$

while $i < j$

begin

$m := \lfloor (i + j) / 2 \rfloor$

if $x > a_m$ **then** $i := m + 1$

else $j := m$

end

if $x = a_i$ **then** $location := i$

else $location := 0$

return $location$

{ hvis $location = 0$ så er x ikke i listen, ellers er $a_{location} = x$ }

```
procedure bubblesort( $a_1, \dots, a_n$ : reelle tal med  $n \geq 2$ )  
for  $i := 1$  to  $n - 1$   
    for  $j := 1$  to  $n - i$   
        if  $a_j > a_{j+1}$  then ombyt  $a_j$  og  $a_{j+1}$   
{  $a_1, \dots, a_n$  er nu i voksende rækkefølge}
```

procedure *change*(c_1, \dots, c_r, n : positive hele tal)

{der skal udbetales n cents ved hjælp møntværdier $c_1 > c_2 > \dots > c_r$ }

for $i := 1$ **to** r

$d_i := 0$ {antal mønter med værdi c_i }

while $n \geq c_i$

$d_i := d_i + 1$

$n := n - c_i$

{ d_i er antal mønter med værdi c_i , der skal udbetales.}