

MCG - 1

Regneoperationer der kan bruges på vektorer:

Vektoraddition: hvis \mathbf{v} og \mathbf{w} er vektorer så er $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ en vektor.

$$(v_0, v_1, \dots, v_{n-1}) + (w_0, w_1, \dots, w_{n-1}) = (v_0 + w_0, v_1 + w_1, \dots, v_{n-1} + w_{n-1}).$$

Skalarmultiplikation: hvis \mathbf{v} er en vektor og a er et tal (skalar) så er $a\mathbf{v}$ en vektor.

$$a(v_0, v_1, \dots, v_{n-1}) = (av_0, av_1, \dots, av_{n-1}).$$

Alle sædvanlige regneregler gælder for disse regneoperationer.

F.eks. $1\mathbf{v} = \mathbf{v}$ og $0\mathbf{v} = \mathbf{0}$.

Hvis $\mathbf{v}_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}$ er vektorer og a_0, a_1, \dots, a_{n-1} er tal så kaldes udtrykket

$$a_0\mathbf{v}_0 + a_1\mathbf{v}_1 + \dots + a_{n-1}\mathbf{v}_{n-1}$$

en linear kombination af $\mathbf{v}_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}$.

Mængden af vektorer der kan skrives som linear kombination af $\mathbf{v}_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}$ kaldes mængden (underrummet) udspændt af $\mathbf{v}_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}$.

Hvis én af de n vektorer $\mathbf{v}_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}$ kan skrives som linear kombination af de andre $n - 1$ vektorer så siges vektorerne at være lineært afhængige. Ellers er de lineært uafhængige.

Prikproduktet af to vektorer $\mathbf{v} = (v_0, v_1, \dots, v_{n-1})$ og $\mathbf{w} = (w_0, w_1, \dots, w_{n-1})$ er defineret ved

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_0 w_0 + v_1 w_1 + \dots + v_{n-1} w_{n-1}.$$

Prikproduktet kan også beregnes som

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

hvor θ er vinklen mellem vektorerne.

\mathbf{v} og \mathbf{w} er ortogonale hvis $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$.

Længden af \mathbf{v} er $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_0^2 + v_1^2 + \dots + v_{n-1}^2}$.

Prikproduktet opfylder følgende regneregler:

- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$
- $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$
- $a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) = (a\mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w})$
- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \geq 0$ og
- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0$ hvis og kun hvis $\mathbf{v} = \mathbf{0}$.

Længde af vektorer opfylder

- $\|\mathbf{v}\| \geq 0$ og $\|\mathbf{v}\| = 0$ hvis og kun hvis $\mathbf{v} = \mathbf{0}$.
- $\|a\mathbf{v}\| = |a| \|\mathbf{v}\|$
- $\|\mathbf{v} + \mathbf{w}\| \leq \|\mathbf{v}\| + \|\mathbf{w}\|$.

Disse regler opfyldes også af Manhattan normen

$$\|\mathbf{v}\|_{\ell_1} = |v_0| + |v_1| + \dots + |v_{n-1}|$$

hvor $\mathbf{v} = (v_0, v_1, \dots, v_{n-1})$.

Normalisering af en vektor $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$:

$$\hat{\mathbf{v}} = \frac{1}{\|\mathbf{v}\|} \mathbf{v}.$$

$\hat{\mathbf{v}}$ har samme retning \mathbf{v} og længde 1.

Projektionen af en vektor \mathbf{v} på en vektor $\mathbf{w} \neq \mathbf{0}$ er

$$\text{proj}_{\mathbf{w}} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|^2} \mathbf{w} = (\mathbf{v} \cdot \hat{\mathbf{w}}) \hat{\mathbf{w}}.$$

Vektoren

$$\text{perp}_{\mathbf{w}} \mathbf{v} = \mathbf{v} - \text{proj}_{\mathbf{w}} \mathbf{v}$$

er ortogonal på \mathbf{w} .

En mængde af vektorer $\{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_{n-1}\}$ siges at være ortonormal hvis vektorerne er parvis ortogonale og de har længde 1.

Gram-Schmidt ortogonalisering af lineært uafhængige vektorer v_0, v_1, \dots, v_{n-1} :

Sæt

- $w_0 = v_0$
- $w_1 = v_1 - \text{proj}_{w_0} v_1$
- $w_2 = v_2 - \text{proj}_{w_0} v_2 - \text{proj}_{w_1} v_2$
- ...

Generelt:

$$\mathbf{w}_i = \mathbf{v}_i - \text{proj}_{\mathbf{w}_0} \mathbf{v}_i - \dots - \text{proj}_{\mathbf{w}_{i-1}} \mathbf{v}_i.$$

Beregn dernæst

$$\hat{\mathbf{w}}_0, \hat{\mathbf{w}}_1, \dots, \hat{\mathbf{w}}_{n-1}.$$

Disse vektorer er ortonormale.