

$P(n)$ : rekursiv beregning af  $f_n$  kræver  $f_n$  beregninger af  $f_1$ .

$P(n)$  er sand for alle  $n \geq 2$ .

**Bevis** ved stærk induktion.

**Basisskridt:**  $P(2)$  er sand og  $P(3)$  er sand.

**Induktionsskridt:** Lad  $k \geq 2$  og antag  $P(2), P(3), \dots, P(k)$  alle er sande.

Beregn  $f_{k+1} = f_k + f_{k-1}$ .

Beregning af  $f_k$  kræver  $f_k$  beregninger af  $f_1$ .

Beregning af  $f_{k-1}$  kræver  $f_{k-1}$  beregninger af  $f_1$ .

I alt  $f_k + f_{k-1} = f_{k+1}$  beregninger af  $f_1$ .

$P(k+1)$  er altså sand.

Dermed er  $P(n)$  sand for alle  $n \geq 2$ .

Rekursiv beregning af  $f_n$  kræver  $f_{n-1}$  beregninger af  $f_0$ .

**procedure** fibonacci ( $n$ : ikke-negativt heltal)

**if**  $n = 0$  **then** fibonacci(0) := 0

**else**

**if**  $n = 1$  **then** fibonacci(1) := 1

**else** fibonacci( $n$ ) := fibonacci( $n-1$ ) + fibonacci( $n-2$ )

Betragt en (while/for/... -) løkke i en procedure.

En invariant er et udsagn, som vi skal bevise er sandt før og efter hvert gennemløb af løkken.

$P(n)$ : invarianten er sand før  $n$ 'te gennemløb af løkken.

Vi skal bevise:

- Invarianten er sand før første gennemløb. Altså  $P(1)$  er sand.
- Hvis invarianten er sand før et gennemløb så er den også sand efter. Altså  $P(k) \Rightarrow P(k+1)$  for alle  $k \geq 1$ .

Ifølge induktionsprincippet er  $P(n)$  sand for alle  $n \geq 1$ .  
Dermed er invarianten altid sand.

Også efter sidste gennemløb.

**procedure** factorial( $n$ : ikke-negativt helt tal)

$i := 0$

$x := 1$

**while**  $i < n$

{ invariant:  $x = i!$  }

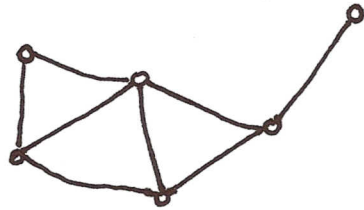
**begin**

$i := i + 1$

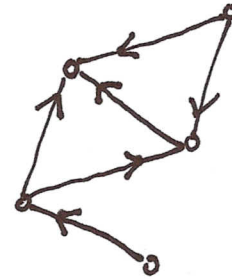
$x := x \cdot i$

**end**

{  $x = n!$  }

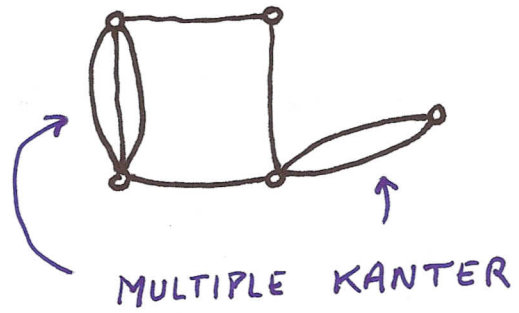


SIMPEL IKKE-ORIENTERET  
GRAF

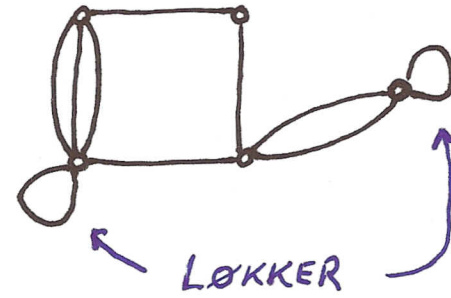


ORIENTERET  
GRAF





**MULTIGRAF**



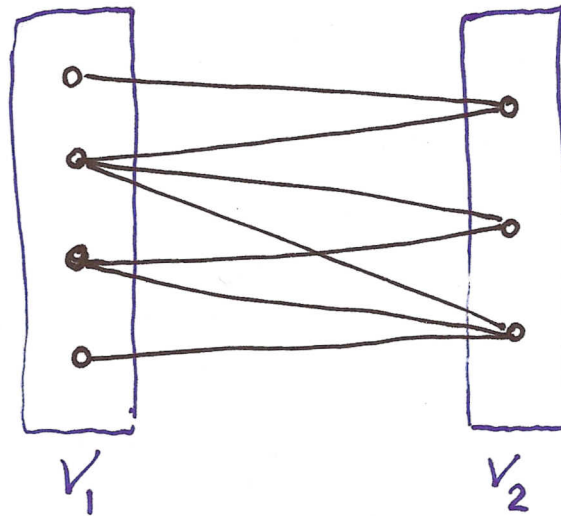
**PSEUDOGRAF**

En (ikke-orienteret multi-) graf  $G = (V, E)$  består af

- En ikke-tom mængde  $V$ . Et element i  $V$  kaldes et punkt eller en knude (engelsk: vertex).
- En mængde  $E$ , hvis elementer kaldes kanter (engelsk: edges).  
En kant  $e \in E$  er knyttet til et par af forskellige punkter  $\{u, v\}$ .  $u$  og  $v$  er endepunkterne af  $e$ .  $e$  forbinder  $u$  og  $v$ .

$V$  og  $E$  er endelige mængder.

En graf  $G = (V, E)$  siges at være todelt (engelsk: bipartite) hvis  $V = V_1 \cup V_2$ ,  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ , og hver kant i  $E$  har det ene endepunkt i  $V_1$  og det andet endepunkt i  $V_2$ .



Hvis  $G = (V, E)$  er en graf  
og  $H = (W, F)$  er en *graf*  
så siger vi at  $H$  er en delgraf af  $G$   
hvis  $W \subseteq V$  og  $F \subseteq E$ .

Hvis  $e = \{u, v\} \in F$  så er  $u, v \in W$ ,  $H$  er en graf.

Nabomatricen af en simpel graf  $G = (V, E)$ , hvor  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ , er  $n \times n$  matrix  $A = [a_{ij}]$  som opfylder:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{hvis } \{v_i, v_j\} \in E, \\ 0 & \text{ellers.} \end{cases}$$

Bemærk: det er nødvendigt at nummerere grafens punkter  $v_1, \dots, v_n$ .

Matricen afhænger af den valgte numerering.

To simple grafer  $G_1$  og  $G_2$  siges at være isomorfe hvis grafernes punkter kan numereres så

$$\text{nabomatricen af } G_1 = \text{nabomatricen af } G_2.$$

De betyder at graferne er "identiske".

Bogens definition: to simple grafer  $G_1 = (V_1, E_1)$  og  $G_2 = (V_2, E_2)$  er isomorfe hvis der findes funktion  $f : V_1 \mapsto V_2$ , som er enentydig og på, og som opfylder at

$$\{a, b\} \in E_1 \Leftrightarrow \{f(a), f(b)\} \in E_2.$$

**Definition.** Let  $G$  være en ikke-orienteret graf. Lad  $n \geq 0$  være et helt tal og lad  $u$  og  $v$  være punkter i  $G$ . En vej (path) af længde  $n$  fra  $u$  til  $v$  er en følge af kanter

$$e_1, e_2, \dots, e_n$$

i  $G$ , som opfylder at der findes punkter  $u = x_0, x_1, \dots, x_n = v$  i  $G$  sådan at

$e_i$  har endepunkter  $x_{i-1}$  og  $x_i$ , for alle  $i = 1, \dots, n$ .

Hvis  $u = v$  og  $n > 0$  så kaldes vejen en kreds.

Vejen (kredsen) siges at være simpel hvis alle kanterne  $e_1, \dots, e_n$  er forskellige.

**Sætning 1.** Hvis der er en vej fra  $u$  til  $v$  i  $G$  så er der også en simpel vej fra  $u$  til  $v$  i  $G$ .

En ikke-orienteret graf  $G$  siges at være sammenhængende hvis der er en vej fra  $u$  til  $v$  i  $G$  for ethvert par af punkter  $u$  og  $v$  i  $G$ .

En sammenhængskomponent i en graf  $G$  er en sammenhængende delgraf af  $G$  som ikke er delgraf af en anden sammenhængende delgraf af  $G$ .



**Definition.** En Euler-kreds i en ikke-orienteret graf  $G = (V, E)$  er en simpel kreds  $e_1, \dots, e_n$ , som bruger alle kanter i  $G$ , altså:  $E = \{e_1, \dots, e_n\}$ .

**Sætning.** En sammenhængende multigraf  $G$  med mindst to punkter har en Euler-kreds hvis og kun hvis alle punkter i  $G$  har lige grad.

**Procedure** Kreds( $G$ : graf, hvor alle grader er lige,  
 $v$ : punkt, hvor  $\deg(v) \geq 2$ )

$K := v$

$u := v$

**while**  $\deg(u) > 0$

**begin**

$w :=$  en nabo til  $u$

Tilføj kanten  $\{u, w\}$  til  $K$

fjern kanten  $\{u, w\}$  fra  $G$

$u := w$

**end**

**Invariant:**

1.  $K$  er en vej fra  $v$  til  $u$
2. Hvis  $u = v$  så har alle punkter lige grad.
3. Hvis  $u \neq v$  så er  $\deg(u)$  og  $\deg(v)$  ulige og alle andre punkter har lige grad.

**Procedure** Euler ( $G$ : sammenhængende graf, hvor alle punkter har lige grad.)

$v :=$  vilkårligt punkt i  $G$

circuit:=Kreds( $G, v$ )

$H := G$  minus kanterne i circuit

$u := v$

**while**  $u$  har ikke gennemløbet circuit

**begin**{Invariant: se næste side}

**if**  $\text{deg}(u) > 0$  **then**

**begin**

      subcircuit:=Kreds( $H, v$ )

$H := H$  minus kanterne i subcircuit

      circuit:=circuit med subcircuit indsat efter  $u$

**end**

$u :=$  næste punkt på circuit

**end**

Invariant:

- circuit er en kreds i  $G$
- Hver kant i  $G$  er enten i  $H$  eller i circuit, ikke i begge.
- Alle punkter på circuit før  $u$  har grad 0 i  $H$