

Procedure Dijkstra($G = (V, E)$): vægtet sh. graf,
 a, z : punkter)

{ Det antages at $w(e) > 0$ for alle $e \in E$ }

For alle $v \in V$: $L(v) := \infty$

$L(a) := 0$, $S := \emptyset$

while $z \notin S$

begin

$u :=$ punkt ikke i S , så $L(u)$ er mindst mulig

$S := S \cup \{u\}$

For alle v hvor $\{u, v\} \in E$ og $v \notin S$

if $L(u) + w(u, v) < L(v)$ **then**

begin

$L(v) := L(u) + w(u, v)$

$F(v) := u$

end

end $\{z, F(z), F(F(z)), \dots, a$ er en korteste vej fra z til a
med længde $L(z)\}$

Invariant:

1. Hvis $v \in S$ så er $L(v)$ længden af en korteste vej fra a til v i G . Denne vej er indeholdt i S .
2. Hvis $v \notin S$ så er $L(v)$ længden af en korteste vej fra a til v , hvor alle vejens punkter er i $S \cup \{v\}$.
3. Hvis $v \neq a$ og $L(v) < \infty$ så er der en vej fra a til v af længde $L(v)$, hvor vejens sidste kant er $\{F(v), v\}$.

Punkterne tilføjes til S i rækkefølge bestemt ved voksende afstand fra a .

Kompleksitet af Dijkstras algoritme:

Lad n være antallet af punkter i input-grafen.

Ved hvert gennemløb af while-løkken tilføjes et punkt til S .

While-løkken gennemløbes altså højst n gange.

Ved hvert gennemløb:

Find i en liste med (højst) n punkter et punkt med mindst L -værdi: $O(n)$

Undersøg hver af u 's højst n naboer: $O(n)$

Kompleksitet af den samlede algoritme: $O(n^2)$

Den handelsrejsendes problem
Travelling Salesman Problem (TSP).

Lad G være en vægtet graf med en Hamilton-kreds.
F.eks. G er komplet graf (altså: en simpel graf med en kant mellem alle par af punkter).

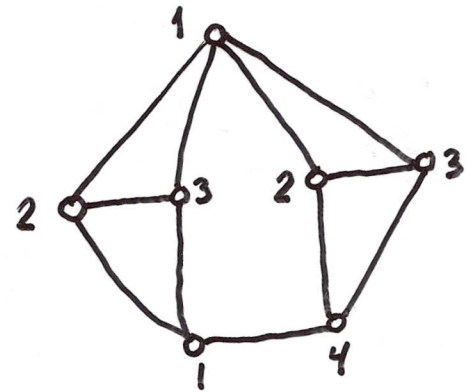
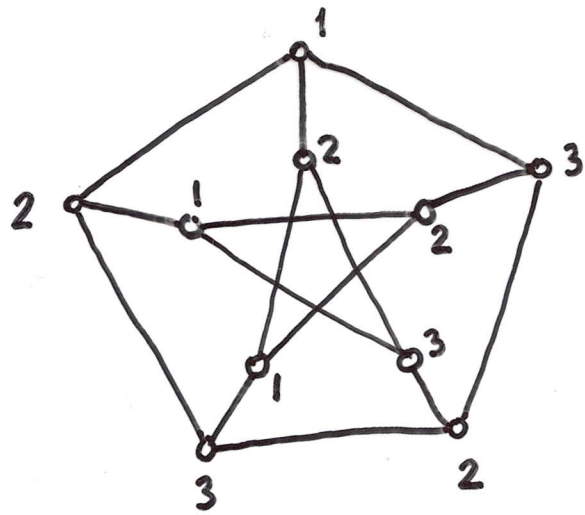
Find en *kortest* Hamilton-kreds i G .

En farvning med k farver af en graf $G = (V, E)$ er funktion $c : V \rightarrow K$, som opfylder at

$$c(v) \neq c(u) \quad \text{for alle } \{v, u\} \in E,$$

hvor K er en mængde af k elementer (farver), f.eks. $K = \{1, 2, \dots, k\}$.

Det kromatiske tal $\chi(G)$ af en graf G er det mindste tal k så G har en farvning med k farver.



Et beslutningsproblem er et problem hvor svaret på inputtet er enten JA eller NEJ.

Et beslutningsproblem tilhører klassen P hvis det kan løses af en algoritme i polynomiell tid. Altså en algoritme med kompleksitet $O(n^k)$, hvor n er størrelsen af inputtet og k er en konstant.

Et beslutningsproblem tilhører klassen NP (non-deterministisk polynomiell) hvis der findes en algoritme der med et ekstra input i polynomiell tid kan eftervise at svaret er JA.

$$P \subseteq NP$$

Eksempler på beslutningsproblemer:

Euler-kreds

Input: graf G

Spørgsmål: har G en Euler-kreds.

Euler-kreds er i P .

Kortest vej

Input: vægtet graf G , to punkter a og z , en konstant C .

Spørgsmål: har G en vej fra a til z af længde højst C .

Kortest vej er i P .

Hamilton-kreds

Input: graf G

Spørgsmål: har G en Hamilton-kreds.

Hamilton-kreds er i NP , ekstra input: en Hamilton-kreds.

TSP

Input: vægtet komplet graf K , en konstant C

Spørgsmål: har K en Hamilton-kreds af længde højst C .

Hamilton-kreds er i NP , ekstra input: en Hamilton-kreds.

k-farvning

Input: graf G

Spørgsmål: har G en farvning med k farver.

k-farvning er i NP , ekstra input: en *k*-farvning.

2-farvning er i P .

Planar k-farvning

Input: planar graf G

Spørgsmål: har G en farvning med k farver.

Planar 2-farvning er i P .

Planar 4-farvning er i P .

Givet: beslutningsproblemer A og B hvor mængden af mulige inputs er hhv. S_A og S_B .

En funktion $f : S_A \rightarrow S_B$ som opfylder

- A 's svar på input $x = B$'s svar på input $f(x)$
- der findes en algoritme der beregner $f(x)$ i polynomiel tid

kaldes en polynomiel tids reduktion af A til B .

Hvis der findes en algoritme der løser B i polynomiel tid så findes der en algoritme der løser A i polynomiel tid.

Et problem er NP -komplet hvis

- det er i NP , og
- ethvert problem i NP har en polynomiell tids reduktion til dette problem.

Hvis et NP -komplet problem kan løses i polynomiell tid så kan ethvert problem i NP løses i polynomiell tid og så er $P = NP$.

Eksempel:

Vi ved at Hamilton-kreds er NP -komplet.
For at vise at TSP er NP -komplet skal vi

- vise at TSP er i NP ,
- vise at der findes polynomiell tids reduktion af Hamilton-kreds til TSP.

Reduktion af Hamilton-kreds til TSP:

$G = (V, E)$: input til Hamilton. Antal punkter i G er n .

Input til TSP:

K : komplet vægtet graf med punktmængde V .

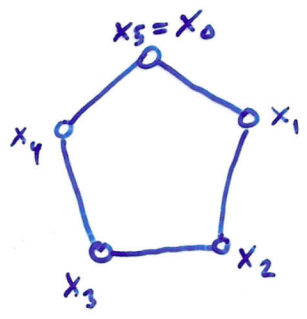
Hvis $\{u, v\} \in E$ så $w(u, v) := 1$.

Hvis $\{u, v\} \notin E$ så $w(u, v) := 2$.

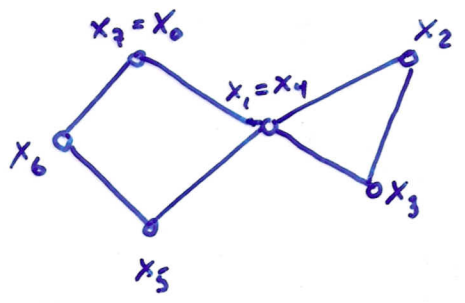
$C = n$.

G har en Hamilton-kreds hvis og kun hvis K har en Hamilton-kreds med længde højst C .

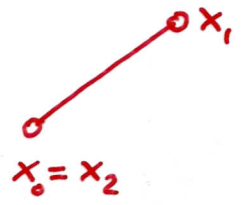
K, C kan beregnes i polynomiel tid.



SIMPEL
KREDS

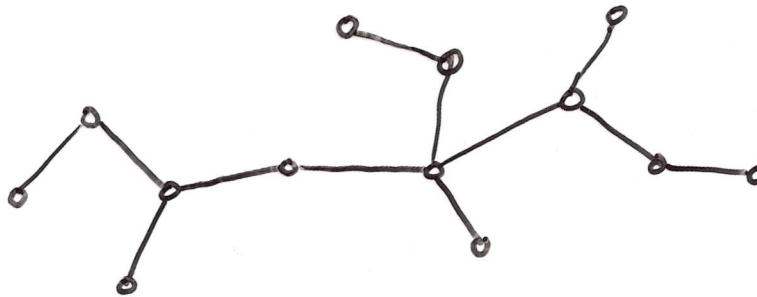


SIMPEL
KREDS



IKKE-SIMPEL
KREDS

Definition. Et træ er en sammenhængende graf uden simple kredse.



Sætning.

En ikke-orienteret graf er et træ
hvis og kun hvis
der er en entydig simpel vej mellem ethvert par af punkter.

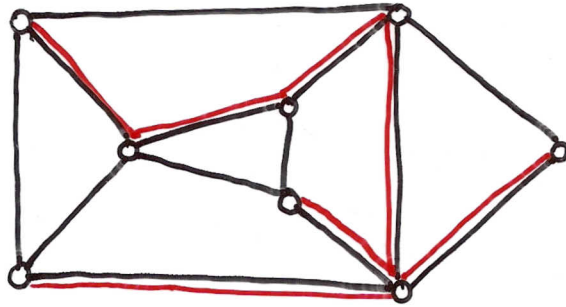
Sætning. Et træ med n punkter har præcis $n-1$ kanter.

Definition 10.4.1. Lad G være en ikke-orienteret graf.

Hvis T opfylder

- T er et træ,
- T er en delgraf af G og
- T indeholder alle G 's punkter,

så siges T at være et udspændende træ i G .



G

T : ET UDSPENDEDE
TRÆ I G

Sætning.

G har et udspændende træ



G er sammenhængende.

Korollar. En sammenhængende graf G med n punkter og $n - 1$ kanter er et træ.

Bevis. G har et udspændende træ T , da G er sammenhængende.

T har n punkter og dermed $n - 1$ kanter.

Altså $G = T$.



Sætning. En graf uden simple kredse med n punkter og $n - 1$ kanter er et træ.