

Pensumliste for kurset MEP på spiluddannelsen i efteråret 2004

Læsevejledning: Nedenfor betyder “43³” “side 43 linie 3 fra oven” og “43₃” betyder “side 43 linie 3 fra neden”.

- Kilden [Kuip]. Jack B. Kuipers,
“Quaternions and Rotation Sequences”,
Princeton University Press, 2002.
Herfra $3^1 - 36_8$, $39_3 - 42_1$, $45^1 - 59_7$, $65^4 - 66_1$, $73^1 - 75_1$, $83^{17} - 84_{10}$, $103^1 - 120_{11}$,
 $123^1 - 139_1$, $333^1 - 345_{19}$
- Kilden [Oel]. Gary Chartrand og Ortrud R. Oellermann,
“Applied and Algorithmic Graph Theory”,
McGraw-Hill, 1993.
Herfra $74^{13} - 79_{13}$, $85_{18} - 93_1$, $99^1 - 109^7$, $161^1 - 185_1$, $205^1 - 211_{13}$, $238^{25} - 245^{10}$
- Kilden [OG1]. Note af Olav Geil,
“Lineære ligningssystemer”
(se <http://www.math.aau.dk/~olav/dat04.html>)
- Kilden [OG2]. Note af Olav Geil,
“Bestemmelse af rotationsvinkel og rotationsakse”
(se <http://www.math.aau.dk/~olav/dat04.html>)
- Kilden [OG3]. Note af Olav Geil,
“Referencesystem og observationssystem”
(se <http://www.math.aau.dk/~olav/dat04.html>)
- Kilden [OG4]. Note af Olav Geil,
“A* algoritmen (graph search version)”
(se <http://www.math.aau.dk/~olav/dat04.html>)
- Kilden [gymfor]. Uddrag af “Matematisk Formelsamling (Matematisk linie. Højt niveau)”,
Matematiklærerforeningen og Undervisningsministeriet, 1990.
Siderne 5, 6, 17, 18, 19, 25, 26, 27, 28.

- Kilden [Rich]. Elaine Rich,
“Artificial Intelligence”,
McGraw-Hill, 1983.
Siderne 80-84.
- Kilden [Rab]. Steve Rabin,
“AI Game Programming Wisdom”,
Charles River Media, 2002.
Side 107.
- Kilden [TSP]. E. L. Lawler, J. K. Lenstra, A. H. G Rinnooy Kan, D. B. Shmoys,
"The Traveling Salesman Problem",
John Wiley and Sons, 1985,
Siderne 159-164.

Med venlig hilsen
Olav