

# Lineære transformationer i A&D

# 19. lektion

Martin Raussen

Department of Mathematical Sciences  
Aalborg University  
Denmark

25.11.2010

## Definition

En vektormængde  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\} \subset \mathbf{R}^n$  kaldes

**ortogonal** hvis vektorerne er parvis ortogonale:  $\mathbf{v}_i \cdot \mathbf{v}_j = 0$ ,  
 $i \neq j$ .

**ortonormal** hvis alle vektorer desuden er enhedsvektorer:  
 $\mathbf{v}_i \cdot \mathbf{v}_i = 1$ .

## Theorem

En ortogonal vektormængde er *lineært uafhængig*, hvis den ikke indeholder 0-vektoren  $\mathbf{0}$ .

## Definition

$n$  ortogonale (ortonormale) vektorer i  $\mathbf{R}^n$  udgør en ortogonal/ortonormal **basis**: De udspænder hele  $\mathbf{R}^n$ .

Givet en ortogonalbasis  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$  for  $\mathbf{R}^n$ . Så er koordinaterne for en vektor  $\mathbf{u} \in \mathbf{R}^n$  med hensyn til denne basis givet ved

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1 + \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2}{\|\mathbf{v}_2\|^2} \mathbf{v}_2 + \dots + \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_n}{\|\mathbf{v}_n\|^2} \mathbf{v}_n.$$

For en ortonormalbasis  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$  simplificeres dette til

$$\mathbf{u} = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1) \mathbf{v}_1 + (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2) \mathbf{v}_2 + \dots + (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_n) \mathbf{v}_n.$$

Koordinaterne fås ve at projicere vektoren  $\mathbf{u}$  på linjerne gennem Origo med vektorerne  $\mathbf{v}_i$  som retningsvektorer.

# Gram-Schmidt algoritme

Hvordan overfører man en basis til en ortogonal- og til en ortonormalbasis?

Givet en basis  $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$  for  $\mathbf{R}^n$  bestående af  $n$  lineært uafhængige vektorer.

Så opnås en ortogonalbasis  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$  med  $\text{Span}\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k\} = \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\}$  på følgende måde:

$$\mathbf{v}_1 = \mathbf{u}_1$$

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{u}_2 - \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1$$

$$\mathbf{v}_3 = \mathbf{u}_3 - \frac{\mathbf{u}_3 \cdot \mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1 - \frac{\mathbf{u}_3 \cdot \mathbf{v}_2}{\|\mathbf{v}_2\|^2} \mathbf{v}_2$$

$$\dots = \dots$$

$$\mathbf{v}_n = \mathbf{u}_n - \frac{\mathbf{u}_n \cdot \mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1 - \frac{\mathbf{u}_n \cdot \mathbf{v}_2}{\|\mathbf{v}_2\|^2} \mathbf{v}_2 - \dots - \frac{\mathbf{u}_n \cdot \mathbf{v}_{n-1}}{\|\mathbf{v}_{n-1}\|^2} \mathbf{v}_{n-1}$$

og en tilsvarende ortonormalbasis  $\{\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_n\}$  ved

$$\mathbf{w}_j = \frac{1}{\|\mathbf{v}_j\|} \mathbf{v}_j.$$

# Ortogonal lineære afbildninger og matricer

Flere karakteriseringer

## Definition

- En lineær afbildning  $T : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  kaldes **ortogonal** hvis den bevarer længder:  $\| T(\mathbf{v}) \| = \| \mathbf{v} \|$ .
- En  $n \times n$ -matrix  $Q$  kaldes **ortogonal** hvis den bevarer længder:  $\| Q\mathbf{v} \| = \| \mathbf{v} \|$ .

## Theorem

*Følgende udsagn om en  $n \times n$ -matrix  $Q$  er ækvivalente:*

- 1  $Q$  er ortogonal, dvs.. bevarer længder.
- 2  $Q$  bevarer prikprodukt:  $Q\mathbf{u} \cdot Q\mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ .
- 3  $Q^T Q = I$
- 4  $Q$  er invertibel og  $Q^{-1} = Q^T$ .

# Ortogonal matricer

lukket under multiplikation, inverse og transponering

Givet to ortogonale  $n \times n$ -matricer  $P, Q$ . Så gælder:

- $PQ$  er ortogonal.
- $Q^{-1}$  er ortogonal.
- $Q^T$  er ortogonal.

Tilsvarende for ortogonale lineære afbildninger.

