

# Lineære transformationer i A&D

# 23. lektion

Martin Raussen

Department of Mathematical Sciences  
Aalborg University  
Denmark

9.12.2010

# Affine afbildninger 1

## Definition. Egenskaber

### Definition

En **affin** afbildning  $T : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  er på formen  $T(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax} + \mathbf{b}$ ;  $A$  en  $n \times n$ -matrix og  $\mathbf{b} \in \mathbf{R}^n$ .

En affin afbildning overfører linjer i linjer – trekanter i trekanter og parallellogrammer i parallellogrammer.

En affin afbildning  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  er fastlagt når man kender billeder af tre punkter (trekant!), som **ikke** ligger på en linje.

# Affine afbildninger 2

som sammensætning af simple afbildninger

## Eksempler i planen:

- 1 Skalering (forskellige faktorer i koordinatretningerne tilladt)
- 2 Vridning (shear)
- 3 Drejning
- 4 Spejling
- 5 Parallelforskydning

Afbildninger af type (3) – (5) er stive flyninger; de andre er ej!  
Enhver affin afbildning  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  kan beskrives som sammensætning af afbildninger af type (1) – (5).

# Affine IFS

IFS = Itererede funktionssystemer

Et affint itereret funktionssystem består af et antal

$T_1, \dots, T_k : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  affine afbildninger.

Hver af disse er **kontraherende**:

Skaleringsfaktorer er mindre end 1.

Eksempler:

Sierpinskis trekant. Barnsleys bregne. Træet fra miniprojekt 5.