

Repetition og perspektivering

kl. 8:15 – 8:45 i Auditorium 3.
Lineær (u)afhængighed.
Lineære og matrix-afbildninger.

1. forelæsning

kl. 8:50 – 9:25 i Auditorium 3.

Mål og indhold:

Standardmatricen for en lineær afbildning:
Sidste gang gjorde vi rede for at enhver matrixafbildning $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ er en lineær afbildning; den "respekterer linearkombinationer".

Omvendt gælder det, at enhver lineær afbildning $T: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^m$ faktisk kan beskrives ved en matrixafbildning $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$, hvor A er en $(m \times n)$ -matrix, som kaldes **standardmatricen** (eller matrixpræsentationen) for den lineære afbildning T .

Her er **opskriften** til hvordan man finder A : Man tager **standard enhedsvektorene \mathbf{e}_i** : et 1-tal i position i , 0-taller på alle andre positioner. Så bestemmer man deres billeder $T(\mathbf{e}_i)$ under den lineære afbildning T . Disse vektorer $T(\mathbf{e}_i)$ indsættes nu efter tur som søjler i standardmatricen A . På formelsprog:

$$A = [T(\mathbf{e}_1), \dots, T(\mathbf{e}_n)].$$

Geometriske eksempler for lineære afbildninger:

Mange geometrisk væsentlige afbildninger er lineære, og vi bestemmer deres standardmatricer:

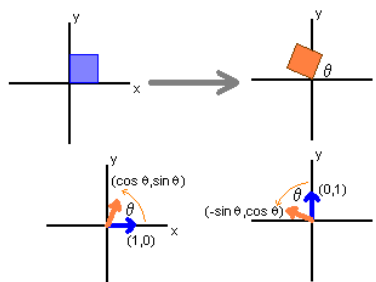
- drejninger om Origo i plan og rum,

¹F-F-T-T

²Opgaveteksten begynder nederst i 1. søjle!

³T-F-F-T(dette vises først i 1.9)-T

- spejlinger i en linie gennem Origo i planen, hhv. i en plan gennem Origo i rummet,
- skaleringer,
- strækninger og skrumpninger i aksernes retninger,
- "vridninger",
- projektioner (vigtig i forbindelse med teknisk tegning)
- ...



Opgaveregning:

kl. 9:30 – 11:20 i grupperummene.

Opgaver:

Lay, 1.7, pp. 87 – 88 ²¹, 27, 31, 37

Lay, 1.8, pp. 95 – 98 7, 15², 21³, 31

Lay, 1.9, pp. 106 – 108 3, 7.

2. forelæsning

kl. 11:25 – 12 i Auditorium 3.

Mål og indhold:

Surjektivitet, injektivitet, nulrum:

Vi kan bruge matrix præsentationen til at afgøre om en lineær afbildning $T : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^m$ er **surjektiv** (på)⁴, hhv. **injektiv**⁵: Beskrives afbildningen T ved en $(m \times n)$ -matrix A , så er kravene for

surjektivitet at matrixens søjler **udspænder** \mathbf{R}^m ;

injektivitet at matrixens søjler skal være lineært **uafhængige**.

Dette kan checkes ved at se efter om der er Pivotpositioner i hver række (surjektivitet), hhv. i hver søjle (injektivitet).

Særskilt væsentlig er T s **kerne**, som består af alle vektorer \mathbf{x} som opfylder $T(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$; de samme vektorer ligger i A s **nulrum** som består af alle løsninger af matrixligningen $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$. Afbildningen T er injektiv hvis og kun hvis denne nulrum kun indeholder vektoren $\mathbf{0}$ og ikke andre.

Matrixoperationer:

Sidst i forelæsningen begynder vi med at se på matrixoperationer, dvs. regning med matricer. Matrixaddition og multiplikation med en skalar (et reelt tal) er ikke særlig

ophidsende. Mere interessant er **multiplikationen af matricer**, som svarer til sammensætning af lineære afbildninger – på følgende måde:

Den lineære afbildning, som produktet af to matricer svarer til, er sammensætningen af de to lineære afbildninger, som hver enkel matrix svarer til. Med andre ord: Kender man f.eks. standardmatricen for en drejning og for en spejling, så kan man finde standardmatricen for **deres sammensætning**⁷ ved at gange matricerne sammen.

Matrixmultiplikation er **vigtig**, og I skal opnå fortrolighed med denne regneoperation!

Litteratur:

Lay, 1.9, pp. 98 – 106, 2.1; pp. 123 – 126.

Software:

Matrixmultiplikation på nettet.

Næste gang:

Mandag, den 8.3., kl. 8:15 – 12:00.

Introduktion til matematikken bag perspektivtegning. E-opgave 1.

⁴eng.: onto

⁵eng.: one-to-one

⁶Begreberne nævntes i forbindelse med inverse funktioner i løbet af efterårets kursus. Vi tager en hurtig repetition...

⁷“først den ene, så den anden”; eng. composition