

# Kurver og flader i geometri, arkitektur og design

## 6. lektion

Martin Raussen

Department of Mathematical Sciences  
Aalborg University  
Denmark

21. februar 2011

# Opgave: Find 3.grads polynomium

$$p(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 \text{ sål. at}$$

$$y_b = p(0) = a_0$$

$$y_s = p(1) = a_0 + a_1 + a_2 + a_3$$

$$h_b = p'(0) = a_1$$

$$h_s = p'(1) = a_1 + 2a_2 + 3a_3$$

fører til et lineært ligningssystem med **løsning**:

$$a_0 = p(0)$$

$$a_1 = p'(0)$$

$$a_2 = -3p(0) + 3p(1) - 2p'(0) - p'(1)$$

$$a_3 = 2p(0) - 2p(1) + p'(0) + p'(1)$$

# Hermitekurve

Dermed bestemmes polynomiet  $p(t)$  ved indsætning af  
 $a_0, a_1, a_2, a_3$ :

$$\begin{aligned} p(t) &= p(0) + p'(0)t + (-3p(0) + 3p(1) - 2p'(0) - p'(1))t^2 \\ &\quad + (2p(0) + 2p(1) + p'(0) + p'(1))t^3 \\ &= {}^1(1 - 3t^2 + 2t^3)p(0) + (3t^2 - 2t^3)p(1) \\ &\quad + (t - 2t^2 + t^3)p'(0) + (-t^2 + t^3)p'(1) \\ &= F_1(t)p(0) + F_2(t)p(1) + F_3(t)p'(0) + F_4(t)p'(1) \end{aligned}$$

**Hermitepolynomier:**

$$F_1(t) = 1 - 3t^2 + 2t^3 \quad F_2(t) = 3t^2 - 2t^3$$

$$F_3(t) = t - 2t^2 + t^3 \quad F_4(t) = -t^2 + t^3$$

De **samme** polynomier for hver opgave!

Det der ændrer sig (variable) er værdierne  
 $p(0), p(1), p'(0), p'(1)$ .

---

<sup>1</sup>Sortering!

# Opgave: Find 3.grads parameterfremstilling

med vektorfunktion  $\mathbf{p}(t)$ , vektorer  $\mathbf{a}_i$

$$\mathbf{p}(t) = \mathbf{a}_0 + \mathbf{a}_1 t + \mathbf{a}_2 t^2 + \mathbf{a}_3 t^3 \text{ sål. at}$$

$$\mathbf{P}_b = \mathbf{p}(0) = \mathbf{a}_0$$

$$\mathbf{P}_s = \mathbf{p}(1) = \mathbf{a}_0 + \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2 + \mathbf{a}_3$$

$$\mathbf{h}_b = \mathbf{p}'(0) = \mathbf{a}_1$$

$$\mathbf{h}_s = \mathbf{p}'(1) = \mathbf{a}_1 + 2\mathbf{a}_2 + 3\mathbf{a}_3$$

fører til et lineært ligningssystem med løsning:

$$\mathbf{a}_0 = \mathbf{p}(0)$$

$$\mathbf{a}_1 = \mathbf{p}'(0)$$

$$\mathbf{a}_2 = -3\mathbf{p}(0) + 3\mathbf{p}(1) - 2\mathbf{p}'(0) - \mathbf{p}'(1)$$

$$\mathbf{a}_3 = 2\mathbf{p}(0) - 2\mathbf{p}(1) + \mathbf{p}'(0) + \mathbf{p}'(1)$$

# Kubisk parameterfremstilling

Dermed bestemmes den kubiske parameterfremstilling  $\mathbf{p}(t)$  ved ved indsætning af  $\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$ :

$$\begin{aligned}\mathbf{p}(t) &= \mathbf{p}(0) + \mathbf{p}'(0)t + (-3\mathbf{p}(0) + 3\mathbf{p}(1) - 2\mathbf{p}'(0) - \mathbf{p}'(1))t^2 \\ &\quad + (2\mathbf{p}(0) + 2\mathbf{p}(1) + \mathbf{p}'(0) + \mathbf{p}'(1))t^3 \\ &= (1 - 3t^2 + 2t^3)\mathbf{p}(0) + (3t^2 - 2t^3)\mathbf{p}(1) \\ &\quad + (t - 2t^2 + t^3)\mathbf{p}'(0) + (-t^2 + t^3)\mathbf{p}'(1) \\ &= F_1(t)\mathbf{p}(0) + F_2(t)\mathbf{p}(1) + F_3(t)\mathbf{p}'(0) + F_4(t)\mathbf{p}'(1)\end{aligned}$$

Hermitepolynomier:

$$F_1(t) = 1 - 3t^2 + 2t^3 \quad F_2(t) = 3t^2 - 2t^3$$

$$F_3(t) = t - 2t^2 + t^3 \quad F_4(t) = -t^2 + t^3$$

De **samme** polynomier for hver opgave!

Det der ændrer sig (variable) er:  $\mathbf{p}(0), \mathbf{p}(1), \mathbf{p}'(0), \mathbf{p}'(1)$ .

# Hermitekurver

Kubiske parameterfremstillinger

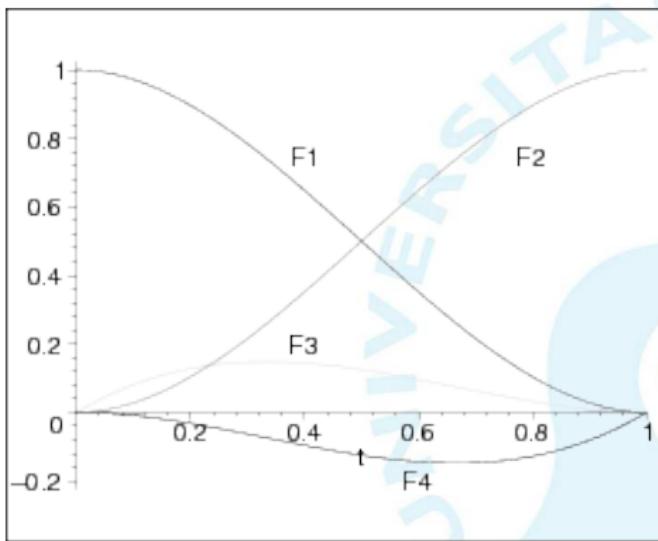
## Hermitepolynomier

$$F_1(t) := 2t^3 - 3t^2 + 1$$

$$F_2(t) := -2t^3 + 3t^2$$

$$F_3(t) := t^3 - 2t^2 + t$$

$$F_4(t) := t^3 - t^2$$



Hermitekurve  $\mathbf{p}(t) = F_1(t)\mathbf{P}_b + F_2(t)\mathbf{P}_s + F_3(t)\mathbf{v}_b + F_4(t)\mathbf{v}_s$   
3.grads kurve med begyndelses- og slutpunkt  $\mathbf{P}_b, \mathbf{P}_s$  samt  
begyndelses- og sluthastighedsvektor  $\mathbf{v}_b, \mathbf{v}_s$ .

# Bézierkurver af orden 3

Kubiske Bernsteinpolynomier

$$B_{0,3}(t) := (1-t)^3 = -t^3 + 3t^2 - 3t + 1$$

$$B_{1,3}(t) := 3(1-t)^2 t := 3t^3 - 6t^2 + 3t$$

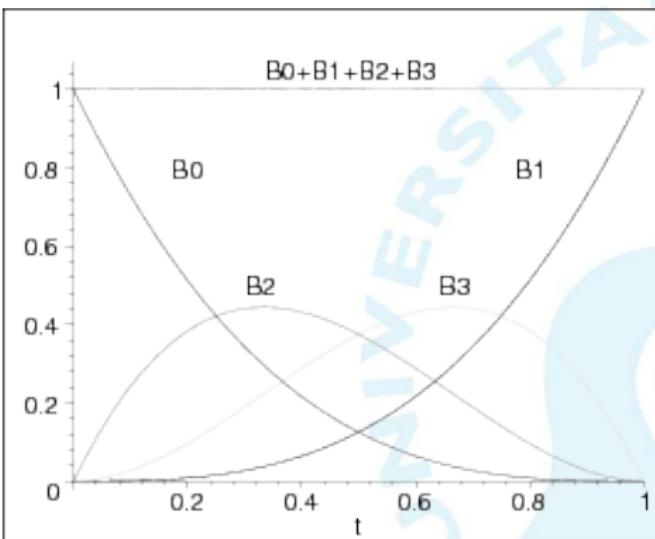
$$B_{2,3}(t) := 3(1-t)t^2 = -3t^3 + 3t^2$$

$$B_{3,3}(t) := t^3$$

$$B_{0,3} + B_{1,3} + B_{2,3} + B_{3,3} = 1$$

$$\mathbf{B}(t) = B_{0,3}(t)Q_0 + B_{1,3}(t)Q_1 + B_{2,3}(t)Q_2 + B_{3,3}(t)Q_3$$

3. grads Bézierkurve til kontrolpunkterne  $Q_0, Q_1, Q_2, Q_3$ .



# Hermitekurver og kubiske Bézierkurver 1

## Sammenligning

Hermitekurver er 3.grads kurver som bestemmes ved begyndelsespunkt  $P_b$  og slutpunkt  $P_s$  samt begyndelseshastighed  $v_b$  og sluthastighed  $v_s$ .

Bézierkurver af grad 3 bestemmes ved fire kontrolpunkter: begyndelsespunkt  $Q_0$  og slutpunkt  $Q_3$  samt to håndtag (eller magneter)  $Q_1$  og  $Q_2$ .  
Man kan specificere den **samme** 3.ordens-kurve både som Hermitekurve og som Bézierkurve.

# Hermitekurver og kubiske Bézierkurver 2

Hastighedsvektorer og kontrolpunkter

Hermitekurve: endepunkter  $P_b, P_s$ , endehastighedsvektorer

$\mathbf{v}_b, \mathbf{v}_s$ .

Bézierkurve: kontrolpunkter  $Q_0, Q_1, Q_2, Q_3$ .

Hvis de skal bestemme samme 3. grads kurve:

$$F_1(t)P_b + F_2(t)P_s + F_3(t)\mathbf{v}_b + F_4(t)\mathbf{v}_s \stackrel{(*)}{=}$$

$$B_{0,3}(t)Q_0 + B_{1,3}(t)Q_1 + B_{2,3}(t)Q_2 + B_{3,3}(t)Q_3.$$

Indsæt  $t = 0, t = 1$ :  $P_b = Q_0, P_s = Q_3$  (samme endepunkter).

Indsæt  $t = 0, t = 1$  i den afledede til ligning (\*):

$$\mathbf{v}_b = -3Q_0 + 3Q_1 = 3\overrightarrow{Q_0Q_1} \quad \mathbf{v}_s = -3Q_2 + 3Q_3 = 3\overrightarrow{Q_2Q_3}$$

Begynd.-hastighed	= 3· vektor mellem de to første kontrolpunkter
Sluhastighed	= 3· vektor mellem de to sidste kontrolpunkter