

Repetition og perspektivering:

kl. 8:15 – 8:45 i Auditorium 3.
Vektorfunktioner af en variable.
Parameterfremstillinger for kurver i plan
og rum.

Forelæsningsens 1. del:

kl. 8:50 – 9:25 i Auditorium 3.

Mål og indhold:

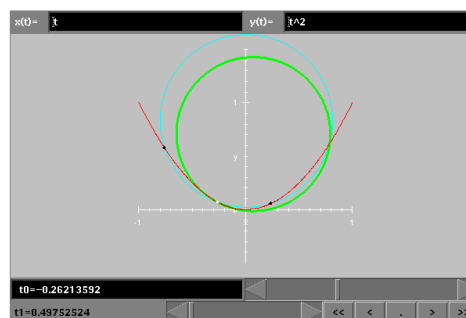
Ved differentiation af en parameterfremstilling finder man den (variable) hastighedsvektor, og som dens længde, farten som funktion af tiden. Ved at integrere farten fra start til slut, finder man den tilbagelagte vej; desværre er formlerne dog ofte så komplicerede, at man ikke kan integrere eksplicit.

Hvordan kan man måle/beregne, hvor **krum** en kurve er i et givet punkt? Det er rimeligt at sætte krumningen¹ af en cirkel med radius R til $\frac{1}{R}$. For en generel kurve sætter man den til krumningen af

den bedst approksimerende cirkel i et givet punkt, den såkaldte **krumningscirkel**².

Approximating circles and osculating circle

The green circle is the *osculating circle* at the white point. The light blue (cyan) circle is the circle through the white and the two black points. When the black points converge to the white one (use the player), this approximating circle converges to the osculating circle. You may choose another (white) point using the scroller.



Det samme mål fås hvis man differentierer den vandrende enhedstangentvektor $\mathbf{T}(s)$ langs med kurven med hensyn til **kurvelængden** s . Krumningen kan tydes som vinkelhastighed $\varphi'(s)$, når man sætter $\mathbf{T}(s) = (\cos \varphi(s), \sin \varphi(s))$; så måler $\varphi(s)$ vinklen mellem X -aksen og $\mathbf{T}(s)$. Krumningen for en plan kurve beregnes ved hjælp af formel (12) på s. 867; hvis man ikke tager den numeriske værdi i tælleren, så finder man tillige ud af om kurven krummer med eller mod uret.

Opgaveregning:

kl. 9:30 – 11:20 i grupperummene.

Opgaver:

Integration E&P, 11.5, pp. 862 – 864: 19, 27, 33.

Anvendelser 61, 41, 49.

Kurvelængde E&P, 11.6, pp. 877 – 879: 1, 3, 5.

Krumning 9³, 11.

¹eng.: curvature

²eller oskulationscirkel; eng.: osculating circle

³Find først en parameterfremstilling for kurven

Forelæsningsens 2. del:

kl. 11:25 – 12 i Auditorium 3.

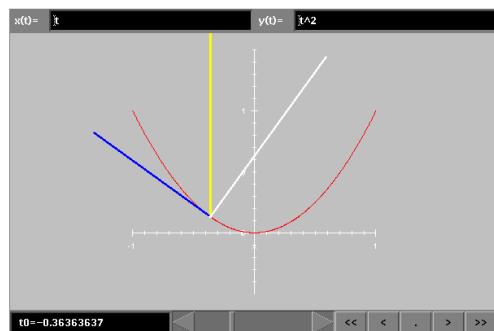
Mål og indhold:

Ved hjælp af krumningen kan man give en bedre beskrivelse for den vandrende accelerationsvektor $\mathbf{a}(t)$. Hvis man – for en plan kurve – definerer $\mathbf{N}(t) = \hat{\mathbf{T}}(t)$ som vandrende **normal**vektor, så har accelerationen en **tangential** og en **normal** komponent:

$$\mathbf{a}(t) = v'(t)\mathbf{T}(t) + v^2(t)\kappa(t)\mathbf{N}(t); \quad (1)$$

Tangential and normal components of the acceleration

The moving acceleration vector \mathbf{a} in yellow, its tangential component in blue, its normal component in white.



Formlen (1) stemmer også for en rumkurve, blot skal \mathbf{N} så findes som en enhedsvektor i retning af $\frac{d\mathbf{T}}{ds}$. Specielt kan man se, at

- høj fart kombineret med stor krumning udløser problematisk store normalkræfter – derfor bremser man ned i hårnålesving!
- Et pludseligt skifte i krumningen medfører et pludseligt problematisk skifte i normalkræfterne og skal derfor undgås i bevægelige systemer.

Endelig kan formel (1) også bruges til at bestemme krumningen for en rumkurve, se formel (27) på s. 872.

Litteratur:

E& P Sect. 11.6, pp. 865 – 873.

Wikipedia Curvature

Software:

A Geometric Laboratory

Næste gang:

Torsdag, 17.2., kl. 8:15 – 12:00.

Miniprojekt 1.

Husk at medbringe et æble og en kniv.