

2. lektion - matrixregning

Markedsligeveftsmodel (se kapitel 3) med en vare:

Q_s, Q_d : mængder der udbydes / efterspørges

P : vares pris

$$Q_s = Q_d$$

$$Q_s = a + bP$$

$$Q_d = c + dP$$

Find løsning for ligeveftsverdier af $Q = Q_s = Q_d$ og P :

Ex

$$Q_s = Q_d$$

$$Q_s = 1 + 2P$$

$$Q_d = 2 - 3P$$

Sæt $Q_s = Q_d = Q$ i 2 nederste ligninger:

$$\left. \begin{array}{l} Q = 1 + 2P \\ Q = 2 - 3P \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{lige store} \\ \text{koefficienter} \\ \Rightarrow \end{array} \left\{ \begin{array}{l} Q = 1 + 2P \\ 0 = 1 - 5P \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} Q = 1 \frac{2}{5} \\ P = \frac{1}{5} \end{array} \right.$$

Markedsligevegt - 2 varer (Joko BMW og Mercedes)

$$Q_{s1} = Q_{d1}$$

$$Q_{s1} = a_1 + b_1 P_1 + c_1 P_2$$

$$Q_{d1} = d_1 + e_1 P_1 + f_1 P_2$$

$$Q_{s2} = Q_{d2}$$

$$Q_{s2} = a_2 + b_2 P_1 + c_2 P_2$$

$$Q_{d2} = d_2 + e_2 P_1 + f_2 P_2$$

Kan i princippet løses som model med en variabels eliminerings af variable hvis lige store koefficienter.

Men notation og beregningmæssigt tungt når mange variable.

Matricer og vektorer behøver redskaber til at håndtere store ligningssystemer.

Ligningssystem på matrix-vektor formEx

$$-2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 7$$

$$x_1 + 8x_2 - x_3 = 10$$

har matrix-vektor form

$$\begin{bmatrix} -2 & 3 & 4 \\ 1 & 8 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 10 \end{bmatrix}$$

koefficient-
matrix Ax
ubekendt
vektor

d (højre side)

Dette ligningssystem kan kompakt skrives som $Ax = d$

(definerer matrix-vektor produkt lige straks)

Mere generelt (n ubekendte)

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = d_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = d_2$$

⋮

⋮

⋮

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = d_m$$

} m ligninger

$$\Leftrightarrow Ax = d$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

(n søjler, m rækker)

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$d = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_m \end{bmatrix}$$

Matrisko-vektor produkt

A $m \times n$ matris (m rækker, n søjler)

X $n \times 1$ matris (n -dimensional søjlevektor)

Ax er $m \times 1$ matris (m -dim søjle-vektor)

hver i'te komponent er skalar (indv) produkt

$a_i \cdot X$ mellem i'te række a_i og X :

$$\begin{aligned} a_i \cdot X &= a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{in} x_n \\ &= \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \end{aligned}$$

? hvorfor skal A have n søjler ?

Ex Skalarprodukt

$$u = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad v = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} \quad u \cdot v = -1 + 6 + 6 = 11$$

$$\begin{aligned} u = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \quad u \cdot v &= 1 \cdot v_1 + 2 \cdot v_2 + 3 \cdot v_3 \\ &= v_1 + 2v_2 + 3v_3 \end{aligned}$$

Ex

$$\begin{aligned} A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad X = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad AX &= \begin{bmatrix} 0+4+3 \\ 0+10+6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 16 \end{bmatrix} \\ 2 \times 3 \quad 3 \times 1 \quad 2 \times 1 \quad 2 \times 1 \end{aligned}$$

Matrisprodukt

5

$$A: m \times n \quad B = [v^1 \dots v^p] \quad n \times p$$

med søjler $(n \times 1)$ $v^1 \dots v^p$

$$AB = [Av^1 \dots Av^p] \quad \text{dvs } m \times p \text{ matrix}$$

med søjler $Av^i = \text{matris-vektor produkt}$

mellem A og v^i . NB: antal søjler i $A =$
antal rækker i B !!

Ex

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 6 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{matrix} 2 \times 3 & 3 \times 2 \\ \checkmark & \end{matrix} = \begin{bmatrix} A \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} & A \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 6 \\ 16 & 15 \end{bmatrix}$$

Ex

$$u = [1 \ 2 \ 3] \quad v = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$uv =$$

$$vu =$$

Den gælder i almindelighed

ikke

$$AB = BA !$$

Ex

$$A : 2 \times 3$$

$$B : 3 \times 4$$

A B

$$2 \times 3 \quad 3 \times 4$$

✓

B A

$$3 \times 4 \quad 2 \times 3$$

└┘

✗

kan ikke beregnes

Selv hvis dimensioner passer vil vi ofte have $AB \neq BA$:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 7 & 10 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} !$$

9x

Vend tilbage til markedsligeagt - 2 varer

7

o) specifikke koefficienter

Matrix addition

$$A = [a_{ij}] \quad \text{og} \quad B = [b_{ij}] \quad (\text{begge } m \times n)$$

$$A + B = [a_{ij} + b_{ij}]$$

Multiplikation med skalar

$$c[a_{ij}] = [c a_{ij}]$$

Ex

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{bmatrix}$$

Ex

$$Ax = a^1 x_1 + \dots + a^n x_n \quad (A = [a^1 \dots a^n] \ m \times n)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix} \quad 2 \times 3$$

$$Ax = \begin{bmatrix} x_1 + 0 + 3x_3 \\ 2x_1 + x_2 + 4x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3x_3 \\ 4x_3 \end{bmatrix}$$

$$= x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Regneregler for matrixregning

9

$$A + B = B + A$$

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$\left[AB \neq BA \text{ i alrn!} \right] \quad A(BC) = (AB)C$$

$$A(B + C) = AB + AC$$

(Dvs på nær $AB + BA$ i alrn samme regler som for regning med almindelige tal!)

NB division A/B ikke veldefineret!

(benyttes i stedet invers matrix - senere)

Transponering af matrix

$$A = [a_{ij}] \quad A^T = [b_{ij}] \quad \text{hvor } b_{ij} = a_{ji}$$

- dvs "rækker bliver til søjler" - og omvendt

Ex

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

Wx

$$u = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad v = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$u^T v =$$

$$u v^T =$$

Regelwerke

$$(A^T)^T = A$$

$$(A+B)^T = A^T + B^T$$

$$(AB)^T = B^T A^T$$

? warum ihke $(AB)^T = B^T A^T$

Identitetsmatricen

$$I_n = \begin{bmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{bmatrix} \quad n \times n \text{ med } 1 \text{ p\u00e5 diagonalen} \\ \text{og } 0 \text{ i alle andre indg\u00e5nge.}$$

(normalt er n bestemt af konteksten og vi skriver da bare I)

I : matrix "et-f\u00e5l" da

$$AI = IA = A;$$

$$AI = \left[A \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad A \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \end{bmatrix} \quad \dots \quad A \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \right] = \begin{bmatrix} a^1 & a^2 & \dots & a^n \end{bmatrix}$$

$$IA = \left[\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} a^1 \quad \dots \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} a^n \right] = A$$

$$= \begin{bmatrix} a^1 & \dots & a^n \end{bmatrix} = A.$$

Ex

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$AI = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad (I = I_3)$$

$$IA = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad (I = I_2)$$

Invers matrix

$A: n \times n$ (kvadratisk)

C invers til A hvis $CA = AC = I$

C benævnes da A^{-1}

NB invers A^{-1} findes ikke altid.

Eksempel: $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$. Da er $CA = 0$ for alle C !

Ex find invers til $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$ (hvis A^{-1} eksisterer)

$A^{-1} = \begin{bmatrix} a^{11} & a^{12} \\ a^{21} & a^{22} \end{bmatrix}$ skal opfylde

$$AA^{-1} = I \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a^{11} & a^{12} \\ a^{21} & a^{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Det 2 ligningsystemer: $\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a^{11} \\ a^{21} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a^{12} \\ a^{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Løsning $\begin{bmatrix} a^{11} \\ a^{21} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} a^{12} \\ a^{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$

Check $A^{-1}A = I$:

$$\begin{bmatrix} -2 & +\frac{3}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2+3 & -6+6 \\ 1-1 & 3-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \checkmark$$

Regneregler

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

$$(AB)^{-1} = \underbrace{B^{-1}A^{-1}}$$

NB rækkefølge omvendt!

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

Invers matrix og lineært ligningsystem

$Ax = d$ hvor A $n \times n$ har invers A^{-1}

(? dim x og d)

$$Ax = d \Leftrightarrow A^{-1}Ax = A^{-1}d \Leftrightarrow Ix = A^{-1}d$$

$$\Leftrightarrow x = A^{-1}d,$$

Matricer og division

A^{-1} opfylder $A^{-1}A = AA^{-1} = I$ ligesom $aa^{-1} = a^{-1}a = 1$.

Vi kunne forsøge at definere
(analogt med alm. division)

$$\frac{A}{B} = C \Leftrightarrow A = B^{-1}C$$

eller $\frac{A}{B} = C \Leftrightarrow A = CB^{-1}$. Problemet $B^{-1}C \neq CB^{-1}$ i alm.
Dvs. undlader at def. $\frac{A}{B}$